

## Útmutató az elődöntőhöz

A játék tartalma:

A játékos vállalkozók bér munkát végeznek. Minden vállalkozó tevékenységéhez csak humán erőforrást alkalmaz. Minden vállalkozó ugyanolyan mennyiségű és minőségű humán erőforrás fölért rendelkezhet. Adott a munkások száma, és az egyes munkások termelékenységé: azaz, hogy melyik termékből mennyit képes előállítani egy munkaóra alatt. A termelési periódusok, melyeket a hónapok nevével azonosítunk, húsz munkanapból, egy munkanap, nyolc munkaórából áll. Mindenki számára azonosak az induló feltételek.

A vállalkozók megrendeléseiket pályázati úton nyerik el. A havi rendszerességgel megjelenő pályázatokra árajánlatokat nyújtanak be. A pályázatok tartalma: A vevő által igényelt termékek neve, leírása, a vásárolni szándékozott mennyiség, a szállítási határidő, és a maximált ár, amelynél nagyobb ár esetén az ajánlat érvénytelen. Egy adott havi szállításra több időpontban megjelenő pályázaton is lehet megrendelést nyerni. Például januárban meghirdetett pályázaton nyerhető megrendelés márciusi szállításra valamely termékből. Ezt a lehetőséget érdemes a vállalkozóknak kihasználni.

A vevő az árajánlatokat növekvően sorba rendezi, az ajánlott árak szerint, és halmozza az ajánlott mennyiségeket. Azok a rangsor elején lévő vállalkozók jutnak megrendeléshez, akik ajánlatainak összege kisebb vagy egyenlő a vevő igényével. (Csak az ajánlatokban szereplő mennyiségek válhatnak megrendeléssé. Ha a rangsorban az utolsó ajánlattevő mennyiségi ajánlata nagyobb, mint amire még a vevőnek szüksége lenne, akkor az adott ajánlat már nem nyert.)

A vállalkozó az elnyert megrendelések legyártásához termelési programot készít. A termelési program egy hónapra szól. A termelési programban megadja a vállalkozó minden munkására vonatkozóan:

- Dolgozik-e az adott hónapban? Ha igen, akkor melyik terméken.
- Ha nem, akkor milyen státuszba helyezte: állás időt fizet neki, vagy elküldte fizetés nélküli szabadságra.

A havi termelési programok megvalósításának eredményét készletre vesszük.

A megrendelések teljesítése „incassó”-val történik, ami azt jelenti, hogy a vevő a vállalkozó készletéből leemeli a megadott szállítási határidőben a megrendelt mennyiséget. Ha nincs elegendő termék készleten, akkor a vállalkozó a hiányzó részre kötbért fizet. A kötbér összege: a pályázati kiírásban szereplő maximális ár 30 százaléka.

A játék végén megjelenik a vállalkozó versenyzők rangsora az elért profit nagysága alapján. Minden versenyző megtekintheti saját jövedelem kimutatását. Ebben szerepel az adott játékban elért összes bevétele és összes költsége, a kettő különbözeteként pedig az elért nyeresége, profitja.