

# TERMÉSZETTUDOMÁNYOS LABIRINTUS

Az Ember a természetben-alkotóműhely projektnapja

**A program időpontja:** 2011. március 17. 12 óra

A programot az iskolánk hetedik osztályos tanulói és a Hunyadi Mátyás Általános Iskola hetedikes tanulói körében hirdetjük meg.

A szervezésben részt vesznek a műhely vezetőtanárai, valamint az alkotóműhelyben részt vevő egy-egy tanuló is segít az egyes feladatok lebonyolításában.

A programon való részvételt 2011. március 16-ig kell jelezni Dr. Löveiné Hadnagy Katalin, vagy Petrásné Szűcs Eleonóra tanárnőknél. A feladatok között lévő plakát elkészítését és leadását is erre az időpontra kérjük.

A programra jelentkezett tanulókat kérjük, hogy alkossanak négyfős csapatokat, mert így vehetnek részt a játékban. A csapatok egy természettudományos labirintusba kerülnek, ahonnan csak akkor „szabadulhatnak”, ha elvégzik az egyes szobákban rájuk váró feladatokat.

A labirintus vagy labürinthosz a klasszikus görög mitológia szerint szobákból és folyosókból álló áthatolhatatlan építmény, amelyet Minósz, krétai király parancsára Daidalosz, a legendás híró ezermester készített a knósszoszi királyi palotában. A király ide zárta Minótauroszt, az ember testű, bikafejű szörnyet, akit Thészeusz, Athén hercege a krétai királylány, Ariadné segítségével legyőzött. Minósz király leánya egy gombolyagot adott Thészeusznak, aki miután megküzdött a szörnyvel és végzett vele, a fonalat visszafelé követve kijutott a labirintusból. Daidalosz a labirintus megépítése után a magának készített viaszszárnyak segítségével menekült ki a szövevényes építményből, majd fiával Ikarossal együtt Kréta szigetéről.

Guruljon hát Ariadné fonala!

## FELADAT

1. Egy menetlevél kitöltése, melynek sablonját a szervezőktől lehet megkapni
2. Egy plakát elkészítése saját technikával (50\*70 cm-es kartonra)  
Témája: Természeti katasztrófák a világban, Magyarországon  
Mivel az elkészített plakátokat kiállítjuk az aulában, ezért kérjük a hátoldalára felírni a csapattagok nevét.

A labirintus szobái, ahol feladatok várnak a tanulókra:

### Gyülekező szoba:

Innen indulnak, és ide érkeznek a csapatok. Az indulásig és utána fizikai kísérleteket mutat be Leitner György, a Neumann Iskola Alapítvány Kuratóriumának elnöke. Továbbá kvíz kérdésekre lehet majd válaszolni.

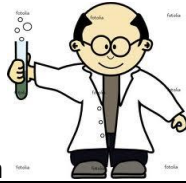
### Testépítő szoba (avagy papírmatek)

Itt készíthetnek a résztvevők papírlabdát, papírból poliédereket.

A labirintus szobái:



1. szoba



2. szoba



3. szoba



4. szoba



5. szoba

Az eredmények kihirdetésére a labirintusból való kiszabadulás után a gyülekező szobában kerül sor.

Mindenkinek jó szórakozást kívánnak:

A SZERVEZŐK